



Regeln für Unified Boccia-Meisterschaften

Eine Play Unified Basketballmannschaft besteht aus 4 SpielerInnen, wovon 2 SchülerInnen mit sonderpädagogischen Förderbedarf (SPF) eingesetzt werden müssen. Die Mannschaftsmitglieder müssen nicht in dieselbe Schulklasse gehen, jedoch soll das gezielte Training für die Wettkämpfe gemeinsam stattfinden.

Das Ziel von Unified Sport ist, Menschen mit Beeinträchtigungen einen Zugang zu geregelten Wettkämpfen mit gleich- oder ähnlichen Gruppierungen zu verschaffen. Beim Unified Sport stehen die TeilnehmerInnen mit Beeinträchtigungen im Vordergrund und werden von den Partnern bestmöglich unterstützt.

Durchführung:

Bevor die Hauptwettkämpfe beginnen, findet eine Einteilung in Gruppen von Mannschaften mit gleicher oder ähnlicher Leistungsstärke statt (Divisioning), um im weiteren Verlauf einen fairen Wettkampf innerhalb der Gruppen zu gewährleisten. Der Durchführungsmodus hängt von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften ab. Beim Divisioning spielen die Teammitglieder ihre Kugel so nahe wie möglich zum Pallino (=Zielkugel), der Abstand zu diesem wird gemessen und addiert, woraus sich ein Totalabstand ergibt. Anhand dieses Abstandes wird eine Rangliste von allen Mannschaften erstellt, woraus sich die Einteilung in die jeweiligen Levels ergibt.

Regelwerk

- Die maximale Spielzeit kann vom Veranstalter vorgegeben werden, um „endlose“ Spiele zu vermeiden
- Durch Münzwurf wird die Mannschaft ermittelt, die den Pallino das erste Mal auswerfen darf
- Dasselbe Team bzw. dieselbe SpielerIn spielt die eigene Kugel nach (im weiteren Verlauf beginnt das Team, das die letzte Runde gewonnen hat)
- Bleibt die Kugel der gegnerischen Mannschaft weiter weg vom Pallino liegen, so ist diese erneut an der Reihe, solange, bis sie näher am Pallino liegt
- Punkte: Beispiel – liegen 2 Kugeln einer Mannschaft näher als eine des anderen Teams beim Pallino, so erhält sie 2 Punkte; liegen 4 Kugeln näher, so sind dies 4 Punkte
- wer am Ende der Spielzeit mehr Punkte hat, gewinnt und erhält 2 Punkte; bei Unentschieden erhalten beide Teams 1 Punkt
- haben nach allen Spielen mehrere Teams im jeweiligen Levels gleich viele Punkte, so wird die Punktedifferenz aus allen Spielen miteinbezogen